

# Chef de projet informatique professionnel

Cours collectif\* pratique de 5 jours (35 heures)

Réf : CDP\_PRO – Prix : 3200 € HT

\*Minimum de 3 apprenants par session

Cette formation permettra au stagiaire maîtriser le bon déroulement de vos projets informatique professionnels en respectant leurs objectifs fonctionnels, leurs délais, leurs coûts et mettre en place les critères qualités. Vous aborderez également des méthodes et outils vous permettant de planifier et de prendre des décisions proactives et pragmatiques, facteurs clés de la gestion de projets.

Des évaluations tout au long de la formation seront proposées.

Une attestation et un certificat de réalisation seront remis au stagiaire.

## OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

À l'issue de la formation, l'apprenant sera en mesure de :

- Apprendre les fondamentaux de la conduite de projet
- Comprendre les différents rôles du chef de projet informatique
- Bâtir le cadre et l'environnement du projet confié
- Piloter une équipe de taille réduite
- Mettre en place les facteurs clé de la réussite d'un projet IT

## MÉTHODES PÉDAGOGIQUES

Pédagogie active basée sur des échanges, des exercices pratiques et d'entraînement avec une évaluation des acquis tout au long de la formation.

## TRAVAUX PRATIQUES

Échanges, partages d'expériences, démonstrations, travaux dirigés et cas pratiques pour s'entraîner tout au long de la formation.

### PARTICIPANTS

Futurs ou jeune Chef de projets, MOE, MOA, toute personne impliquée dans un projet.

### PRÉREQUIS

Connaissances de base de l'utilisation de l'environnement Windows.  
Les prérequis sont évalués par un entretien et un test de positionnement.

### COMPÉTENCES DU FORMATEUR

Les professionnels qui animent la formation sont des spécialistes des matières abordées.  
Notre équipe pédagogique a validé leurs compétences à transmettre des connaissances métiers, techniques, opérationnelles, leur esprit de synthèse ainsi que leurs qualités pédagogiques.  
Ils ont au minimum cinq à dix années d'expériences dans leur domaine.

### MODALITÉS D'ÉVALUATION

- Evaluation des acquis : Le formateur évalue la progression pédagogique du participant tout au long de la formation au moyen de questionnaires, mises en situation, travaux pratiques...
- Evaluation de la satisfaction : Un questionnaire de satisfaction sera remis au stagiaire en fin de formation.

### SUIVI ET ACCOMPAGNEMENT

- Le suivi et l'accompagnement sont réalisés tout au long de la formation par le formateur et le centre de formation.
- La présence de l'apprenant est consignée par la signature d'une feuille d'émargement par demi-journée.
- Une attestation de formation et un certificat de réalisation sont remis à l'apprenant en fin de formation si celui-ci a réalisé et suivi la formation.
- Taux de satisfaction : 100%
- Taux d'accomplissement : 100%

### MOYENS PÉDAGOGIQUES ET TECHNIQUES

- Les moyens pédagogiques et les méthodes d'enseignement utilisés sont principalement : aides audiovisuelles, documentation et support de cours, exercices pratiques d'application et corrigés des exercices pour les stages pratiques, études de cas ou présentation de cas réels pour les séminaires de formation.

### MODALITÉS ET DÉLAIS D'ACCÈS

Formation en présentiel ou en distanciel synchrone.  
A distance : Le lien de connexion est envoyé avec la convocation.  
La date de formation est définie avec le client.  
Début de la formation 11 jours à partir de la signature du contrat.

### ACCESSIBILITÉ AUX PERSONNES HANDICAPÉES

Vous avez un besoin spécifique d'accessibilité ?  
Contactez M LEONARD, référent handicap pour étudier au mieux votre demande, sa faisabilité ou orienter si besoin.  
Tel : 07.43.01.88.95  
Mail : [accessibilite@lessavoirdelaformation.fr](mailto:accessibilite@lessavoirdelaformation.fr)

# LE PROGRAMME

---

## 1) Apprendre les fondamentaux de la conduite de projet

- Fondement et caractéristiques d'un projet
- Types de projets IT
- Modes de facturation possible
- Parties prenantes d'un projet IT
- Déroulement et phases fondamentales d'un projet IT

**Travaux pratiques** : Rédiger une expression de besoin et un macro planning de conception d'une nouvelle application financière.

## 2) Comprendre les différents rôles du chef de projet informatique

- Domaines d'intervention
- Définition du poste et principales fonctions
- Responsabilités du Chef de Projet : compétences clés, savoir-faire et savoir-être
- Méthodes à connaître et principaux outils de gestion de projet

**Travaux pratiques** : Préparer et animer une réunion de lancement de bout en bout avec le client, présenter les enjeux, la stratégie, le macro-planning du projet ainsi que les risques identifiés.

## 3) Bâtir le cadre et l'environnement du projet confié

- Apprendre à gérer les risques
- Appliquer les accords tolérables à la gestion de projet
- Eviter le burnout
- Définition des périmètres (projet, sujet, rôle)
- Conseils et retours d'expérience
- Eviter les erreurs de débutant
- Comment gérer concrètement un petit projet
- Gérer plusieurs petits projets en parallèle

**Travaux pratiques** : Réalisation d'une feuille de route avec ses jalons et dépendances.

## 4) Piloter une équipe de taille réduite

- Définition d'une équipe
- Types d'équipes
- Responsabilité hiérarchiques VS Responsabilité opérationnelle
- Tenants et aboutissants de la gestion d'équipe
- Particularités d'une petite équipe
- Gérer concrètement une petite équipe

**Travaux pratiques** : Préparation d'un support de COPIL avec reporting : relever les avancements des activités en cours, analyser les données et les présenter de façon pertinente.

## 5) Mettre en place les facteurs clé de la réussite d'un projet IT

- Triangle de succès (démarche qualité, coût, délai)
- Qualité des livrables
- Respect des délais
- Respect du budget

**Travaux pratiques** : Planifier, décrire la mise en production d'une application web (de sa préparation au post-déploiement).

## 6) Quiz

### Les savoirs de la formation

SAS au capital de 10 000 €

N° Siret : 952 794 709 00016 - R.C.S MEAUX

Tel : 07.43.01.88.95

[contact@lessavoirsdelalaformation.fr](mailto:contact@lessavoirsdelalaformation.fr)